



ジャンジラスピリットエントリーシート

私は本大会のルール及び規約を遵守し、全力を尽くして正々堂々と試合をすること、勝敗の判定、結果には主催者に一任し、一切の異議申立てないこと、大会での事故、死亡、後遺症などに対しては、主催者及び関係者に一切異議申立てしないこと、大会中に撮影された写真や動画をホームページやSNS、印刷物等で使用されることに異議を申立てないことを誓い、令和6年8月30日に行われるジャンジラスピリットへの出場を申し込みます。また下記の項目にも虚偽なく記入することを誓います。大会エントリー締め切りは7月31日までになります。

| | | | |
|-----------------|---|------|--------------|
| フリガナ | | 生年月日 | 西暦 年 月 日(歳) |
| 氏名 | 印 | 学年 | |
| 保護者サイン | 印 | 身長 | cm |
| 住所※ | | 体重 | kg |
| 電話番号 メールアドレス | | 性別 | 男・女 |

※チケットは記載先住所へお送りいたします。

| | | | |
|----------|--|-------|-----------------|
| 所属ジム名 | | 格闘技歴 | 年 ヶ月 試合経験 あり・なし |
| ジム連絡先 | | 戦績 | 戦 勝 敗 分 |
| ジム代表者サイン | | 主な入賞歴 | |

| | | | | |
|----------------------|--|----------------|-----|------------|
| 出場クラス 希望に○をしてください | 幼児～中学生 | ① ワンマッチ 【計量なし】 | 計量日 | ①当日 ②前日(※) |
| | 高校生～一般 | ② ワンマッチ 【計量あり】 | | |
| 出場階級 希望に○をしてください | -20kg・-25kg・-30kg・-35kg・-40kg・-45kg -50kg・-55kg・-60kg・-65kg・-70kg・-75kg・-80kg・重量級 | | | |
| ワンマッチの場合 | 1日で2試合可能 可能 ・ 不可能 | | | |

※大会前日(8/29)にプロ選手が行う計量と併せて計量ができます。(大会当時計量は次ページ「大会当日について」をご参照ください)

場 所: Payment Options株式会社 東京都渋谷区道玄坂2丁目23番14号道玄坂225ビル2階

時 間: 13:00～13:50

■エントリー料金: 35,000円

チケット(オレンジシート)7,000円×3枚含まれます。

【振込先】

金融機関名: たましん 支店名: 調布支店(支店番号-590)

預金種目: 普通 口座番号: 2418997

口座名義: 合同会社 ジャンジラ(ゴウドウガイシャ ジャンジラ)

【ご注意】お申し込み後、相手選手とのマッチングできたご連絡を受けた後に、ご入金をお願いいたします。



大会当日について

会 場:後楽園ホール(東京都文京区後楽1-3-61)

〈アクセス〉JR総武線・都営三田線「水道橋」駅より徒歩3分、丸ノ内線・南北線「後楽園」駅より徒歩3分

■大会タイムスケジュール

- ・17:00～ 開場
- ・17:15～ アマチュアの部試合開始
- ・18:30～ 本試合開始
- ・全試合終了／21:00(予定)

■出場選手のスケジュール

- ・16:00～ ジム関係者、選手の会場入り

選手・セコンドパスを装着した上で、正面右側・関係者入口よりご入場ください。

用紙「ドクターチェック」を受付に渡してください。

- ・16:00～16:20 リングチェック

赤コーナー青コーナーの区別はしませんので時間内にチェックをお願いいたします。

■その他注意事項

- ・選手控室エリアに入出できるのは、主催者発行の関係者もしくは選手パス、セコンドパス保持者のみです
(パスがない場合は一切入場不可)。
- ・試合用のグローブは貸出品です。紐を切らないようご注意ください。試合終了後、ご返却ください。
- ・本大会では滑り止めの松ヤニは、使用禁止となります。絶対に使用しないでください。
- ・セコンドは統一した服装を心がけてください。特に上半身は同じシャツで揃えてください。
- ・出場選手は試合前後、観客の目に触れる場所での上半身裸・トランクス姿は控えてください。



ジャンジラスピリット 基本ルール

1. 試合形式／試合時間

ワンマッチ

1分×2R (幼児～中学生) インターバル30秒 3分×1R(高校生以上の一般) 延長なし

首相撲は5秒までとする。判定においてドローとなった場合、延長戦は行わず、両者引き分けとする。

選手は自分の試合の1試合前には主催者指定の場所で待機すること。

2. 防具

1. ヘッドギア、2. グローブ、

3. レガース(布製)、4. ヒザあて(レガースがヒザまでである場合は不可)、5. マウスピース(小学1年生以上から必要)、

6. ファールカップ

* 1、2、は主催者が用意するものを使う。(ヘッド

* 3、4、5、6、7、は個人で用意するものを使う。ただしヘッドギアは所属ジムで用意したものを使用してもよい。

* バンテージ・軍手の使用を可能とするが、テーピング・包帯以外の異物を詰め込んで서는ならない。

→拳の前面部および拳骨部分にテーピングを使用してはならない。ただし指と指との間に細かく切ったテープを通すことは認められる。

* サポーター・テーピング類は試合の支障のないクッション、金属、プラスチックの入っていない物のみ装着可能とする。

3. 勝敗の決定

ノックアウト(KO)

ノックダウン後に10カウント以内にファイティングポーズを取らない場合はKO負けとなる。

ひとつのラウンド中に2回のノックダウンがあった場合KO負けとなる。

1. 一方的に攻撃を加えられた場合スタンディングダウンとする。

2. ダウンを奪った選手はニュートラルコーナーに行くものとする。

3. ポイント制でもレフリー&主催者が危険と見なした場合、試合途中でもストップになる。

テクニカルノックアウト(TKO)

試合続行が不可能であるとレフリー(ドクター)が判断した場合、セコンドがタオルを投入した場合。

判定

判定の場合はジャッジが以下の内容で採点をおこない、採点集計で勝敗を決定する。

ワンマッチ(優先順位)

1. ダウン 2. 相手に与えたダメージの度合い 3. クリーンヒットの数 4. アグレッシブ度

4. 反則行為

肘打ち、回転系の攻撃、頭突き (バッティング)、オーブンブロー、金的、下腹部への攻撃(ローブロー)、頭部へのヒザ蹴り、故意による投げ技、タックル、サバ折り、噛み付き、目潰し(サミング)、後頭部への攻撃、ローブを掴んでの攻撃、ブレイク後レフリーが試合続行を命じる前の攻撃、クリンチ

倒れた相手に対する攻撃(試合の流れの中で対戦相手に偶然当たった場合を除く)

反則について

反則をした場合下記のようにレフリーから注意(ペナルティ)が提示される。

1回目 イエローカード(注意) 2回目 レッドカード(減点) 3回目 反則負け

※悪質な反則行為の場合は、即反則負けとする。

* 契約体重を規定時間内にクリア出来なかった場合は失格となります。

5. セコンド

セコンドはスポーツマンシップに反するような応援をした場合、選手の反則(ペナルティ)となり、また当事者を退場とする。